

Propozicije Malnogometne lige Općine Maruševac

Članak 1.

Prvenstvo se odigrava u dva dijela (jesen-proljeće). Prvenstvo je rekreativnog tipa i otvoreno je za sve koji se osjećaju sposobni i zdravi a da nisu mlađi od 18 godina.

Članak 2.

Svaka ekipa mora imati naziv (ime), voditelja ekipe (može biti i igrač) te jednoobraznu sportsku opremu.

Članak 3.

U prvenstvu može nastupiti neodređen broj ekipa ali nikako više od 16. Svaka ekipa mora imati minimalno 10 igrača pa na više. Ekipa može imati maksimalno 3 igrača izvan područja Općine Maruševac. U ligi ne mogu nastupati igrači koji su sankcionirani zabranom igranja u velikom nogometu sve do isteka kazne.

Članak 4.

Pojedini igrač može igrati samo za jednu ekipu a pravo prelaska u drugu ekipu ima u pauzi između 2 prvenstvena dijela ili na kraju prvenstva. U protivnome ekipa za koju je nastupio kasnije gubi svaku utakmicu u kojoj taj igrač nastupa. Taj igrač kao i ekipa u koju je prešao mogu biti dodatno kažnjeni od strane disciplinske komisije.

Članak 5.

Sve utakmice se igraju 2 × 30 minuta sa 5 minuta odmora. Utakmica se mora početi u zakazano vrijeme sa najviše 10 minuta kašnjenja. Svaki kasniji početak smanjuje vrijeme trajanja utakmice kako bi sljedeća mogla početi sa najviše 15 minuta kašnjenja. Ekipa koja se neopravdano ne pojavi na utakmici gubi bodove a nedolazak na sljedeću utakmicu kažnjava se sa još minus 3 boda. Treći nedolazak na utakmice isključuje ekipu iz lige. Ekipa se briše iz tablice sa svim rezultatima. U slučaju da se ekipe dogovore da odgode svoju utakmicu mora se obavijestiti voditelj lige a utakmica se mora odigrati do sljedećeg kola a samo izuzetno do kraja polusezone. Ekipe koje ne odigraju svoju utakmicu a prijave rezultat predaju se disciplinskoj komisiji.

Članak 6.

Svaka ekipa igra sa 5 igrača i golmanom. Aut se izvodi kada lopta sa cijelim svojim obujmom prijeđe preko uzdužne linije igrališta a izvodi se nogom. Korner se izvodi kada lopta cijelim svojim obujmom prijeđe poprečnu liniju igrališta, izvodi se iz kuta unutar linija igrališta. Udaljenost igrača od lopte prilikom izvođenja prekida mora biti 3 metra. Kad igrač spusti loptu na zemlju (ali samo tada) može dizanjem ruke tražiti od suca da odmakne protivnika i mora čekati znak suca za izvođenje. Kazneni udarac „penal“ se izvodi sa 7 metara a golman se može kretati po gol crti a nikako je napustiti prije udarca. Svi ostali igrači moraju se nalaziti izvan 9 metara. Izmjene se mogu obavljati „leteći“ ali samo

u prostoru ispred mjesta gdje se nalaze rezervni igrači. Suca je dužna osigurati domaća ekipa a može se suditi i bilo tko iz publike ako se usuglase obje ekipe.

Članak 7.

Kotizacija i popis igrača (ako su određeni) moraju se predati voditelju lige i to najkasnije do početka drugog kola jer se u suprotnome ekipa predaje disciplinskoj komisiji. O završetku lige tj. da li će se na kraju razigravati ili nešto drugo te kako će se rasporediti kotizacija odlučuje se na sastanku uoči početka novog prvenstva a nikako ne po završetku jesenskog dijela prvenstva. Prije samog prvenstva mora se izabrati voditelj lige koji je dužan redovito objavljivati rezultate na dogovorenim mjestima kao i izvješćivati voditelje ekipa o mogućim promjenama.

Članak 8.

U slučaju istog broja bodova po završetku prvenstva prednost ima ekipa koja je bila bolja u međusobnim susretima. Ako ekipe imaju isti broj bodova odlučuje međusobno bolja gol razlika – prednost ima više postignutih golova u gostima. U slučaju da su u svemu poravnate za prvo mjesto se odigrava nova utakmica na neutralnom terenu i sa neutralnim sucem.

Članak 9.

Malonogometna liga Općine Maruševac je rekreativnog karaktera a glavni moto je fair-play i u tom duhu je strogo zabranjeno bilo kakvo fizičko nasilje i sukobi. Izazivanje, započinjanje i sudjelovanje u fizičkim obračunima će biti sankcionirano od strane disciplinske komisije.

Članak 10.

Za rješavanje nepravilnosti u toku prvenstva nadležan je voditelj lige a u slučaju da se ne može naći rješenje iz ovog pravilnika dužan je sazvati disciplinsku komisiju koja će razmotriti žalbu.